



**LIGA
EMPRESARIAL**

R E G U L A M E N T O

Karting

ÉPOCA 2009/10

Organização

fun&sports

Parceiro Institucional



ÍNDICE

1. DISPOSIÇÕES GERAIS	3
<i>Modalidade</i>	<i>3</i>
<i>Organização</i>	<i>3</i>
<i>Destinatários.....</i>	<i>3</i>
<i>Formato</i>	<i>3</i>
<i>Sistema de pontuação do Circuito.....</i>	<i>3</i>
<i>Grandes Prémios.....</i>	<i>3</i>
<i>Data, local e horário de realização</i>	<i>3</i>
<i>Mérito Desportivo - Classificações e Prémios.....</i>	<i>4</i>
2. INSCRIÇÃO.....	5
<i>Equipas</i>	<i>5</i>
<i>Condições de Inscrição</i>	<i>5</i>
<i>Taxas de Inscrição.....</i>	<i>5</i>
<i>Contrapartidas da Inscrição.....</i>	<i>5</i>
3. COMUNICAÇÃO.....	7
<i>Site Oficial</i>	<i>7</i>
<i>e-Mail.....</i>	<i>7</i>
<i>Contactos telefónicos e faxes.....</i>	<i>7</i>
4. ORGANIZAÇÃO DAS PROVAS.....	8
<i>Programa de Corrida.....</i>	<i>8</i>
<i>Karts admitidos</i>	<i>8</i>
<i>Grelha de Partida.....</i>	<i>8</i>
<i>Assistência técnica</i>	<i>8</i>
<i>Peso mínimo obrigatório</i>	<i>8</i>
<i>Turnos</i>	<i>9</i>
<i>Pace Kart.....</i>	<i>9</i>
<i>Reabastecimento.....</i>	<i>9</i>
<i>Cronometragem.....</i>	<i>9</i>
<i>Stop and Go</i>	<i>9</i>
<i>Equipamento dos pilotos.....</i>	<i>9</i>
<i>Bandeiras</i>	<i>9</i>
5. DISPOSIÇÕES FINAIS.....	11
<i>Direcção Técnica Nacional.....</i>	<i>11</i>
<i>Direcção Técnica Karting.....</i>	<i>11</i>
<i>Casos omissos</i>	<i>11</i>
<i>Termo de responsabilidade.....</i>	<i>11</i>

I. DISPOSIÇÕES GERAIS

Modalidade

A **liga Empresarial** é uma prova desportiva amadora na modalidade de **Karting**.

Organização

A **liga Empresarial de Karting** é organizada pela Funsports e produzida e realizada pela Funsports e pelos seus parceiros locais, regionais e internacionais.

Destinatários

O evento destina-se, exclusivamente, a equipas em representação de empresas em actividade em Portugal, que podem participar sob os seus nomes e/ou marcas comerciais. As equipas podem ser constituídas por pilotos de ambos os sexos.

Formato

A **liga Empresarial de Karting** é uma prova disputada por equipas e que consiste num circuito composto por cinco Grandes Prémios. A equipa vencedora será aquela que, após a última etapa, tenha obtido mais pontos. A pontuação final de cada equipa resulta da soma das pontuações obtidas nos 4 GP onde obtiver melhor pontuação, dando hipótese de não comparência a uma das corridas ou de desperdício do pior resultado.

A última prova será considerada como um Super GP e terá a pontuação majorada em 1,5. Caso haja duas zonas - Norte e Sul - as vagas do Super GP serão divididas equitativamente. Em cada zona as vagas serão atribuídas às equipas melhor classificadas no circuito.

Sistema de pontuação do Circuito

A equipa vencedora do circuito será a que acumular mais pontos ao longo da temporada. Os pontos serão atribuídos da seguinte forma:

- Vencedor de GP: 36 pontos
- 2º Lugar: 33 pontos
- 3º Lugar: 31 pontos
- 4º Lugar : 28 pontos
- 5º Lugar e seguintes: -1 ponto por posição.
- Pole Position: +1 ponto
- Volta mais rápida: +1 ponto

Grandes Prémios

Cada GP é composto por uma corrida com um mínimo de 4 turnos. Cada turno terá a duração máxima de 30 minutos. Entre cada turno é obrigatória a troca de piloto. É obrigatória a participação de pelo menos 3 pilotos de cada equipa.

Antes da corrida é realizado um período de trinta minutos de treinos cronometrados, para definição da posição da equipa na grelha de partida e cuja participação é obrigatória.

A gestão logística e desportiva da corrida na pista é da inteira responsabilidade da equipa de comissários de pista do respectivo kartódromo.

Data, local e horário de realização

A primeira prova irá decorrer dia 22 de Novembro de 2009, Domingo, no Campera Karting - Kartódromo do Carregado, que é parte integrante do Campera Outlet Shopping. Situa-se na E.N.3 Km 0.149 – 2580-491 Carregado.

A 2ª prova será agendada para o fim de Janeiro, princípio de Fevereiro, a 3ª para meio de Março, a 4ª para o fim de Abril e 5ª e última para fim de Maio, princípio de Junho.

As provas da Zona Norte serão publicadas no site oficial.

A calendarização definitiva de ambas as zonas será anunciada oportunamente no site oficial.

As provas poderão ser adiadas ou realocizadas por motivos de impossibilidade de utilização da pista ou karts do circuito inicialmente indicado, na data marcada.

Mérito Desportivo - Classificações e Prémios

São instituídas as seguintes classificações com relevância desportiva e atribuídos os seguintes prémios:

Por Grande Prémio:

- Equipa Vencedora - Taça para a equipa e medalhas para os pilotos. Oferta de 50% da inscrição na próxima corrida.
- Equipa 2ª classificada - Taça para a equipa e medalhas para os pilotos. Oferta de 30% da inscrição na próxima corrida.
- Equipa 3ª classificada - Taça para a equipa e medalhas para os pilotos. Oferta de 15% da inscrição na próxima corrida.
- Equipa com a "Volta mais rápida" - Taça para a equipa e medalha para o piloto.

No Circuito:

- Equipa Vencedora - Taça para a equipa e medalhas para os elementos da equipa. Oferta da inscrição na primeira corrida da época seguinte.
- Equipa 2ª classificada - Taça para a equipa e medalhas para os elementos da equipa. Oferta de 50% da inscrição na primeira corrida da época seguinte.
- Equipa 3ª classificada - Taça para a equipa e medalhas para os elementos da equipa. Oferta de 25% da inscrição na primeira corrida da época seguinte.
- Taça Fair Play - Taça para a equipa e medalhas para os elementos da equipa.

2. INSCRIÇÃO

A inscrição num GP, coloca a equipa a concorrer para o circuito, apesar de não ser obrigatória a participação prévia ou posterior noutras corridas. Desta forma, a inscrição deverá ser renovada e paga, prova a prova.

Será dada prioridade de inscrição às equipas que se encontram, efectivamente, a disputar o circuito e que já participaram em corridas anteriores.

Equipas

Cada empresa pode inscrever mais do que uma equipa.

Cada equipa tem que ser composta por um mínimo de 3 pilotos, podendo inscrever um máximo de 8 ao longo do circuito. Para cada GP terá que ser seleccionada uma equipa de 3 a 6 pilotos.

Poderá também ser indicada uma equipa técnica até um máximo de 4 elementos, para todo o circuito, e de 2 elementos para cada prova.

Não é permitida a troca de equipa, durante o circuito, quer aos pilotos, quer aos elementos da equipa técnica.

É obrigatória a indicação do chefe de equipa para cada prova.

As equipas podem ser constituídas por elementos de ambos os sexos.

O número de equipas aceite por corrida poderá variar consoante os karts disponíveis nos respectivos kartódromos.

Caso haja um número de equipas que o justifique, poderá ser realizada uma corrida com duas mangas de qualificação e uma manga final, na qual participarão as equipas melhores classificadas de cada manga.

Condições de Inscrição

- A **ficha de inscrição**, disponível em www.ligaempresarial.pt, deverá ser integral e correctamente preenchida e enviada por e-mail para karting@ligaempresarial.pt;
- Entrega do “**Termo de responsabilidade**”, assinado pelos responsáveis de equipa;
- Pagamento prévio da Taxa de inscrição;

§ 1.º - A inscrição de pilotos menores de 16 anos, só é possível mediante a apresentação de autorização escrita de um dos pais ou encarregado de educação.

§ 2.º - A inscrição só é considerada válida e, como tal, a vaga só é considerada assegurada, após confirmação do pagamento da taxa de inscrição.

Taxas de Inscrição

O valor da inscrição de cada equipa é de 200,00 € (+ IVA a 5% = 210,00 €) por prova.

A aceitação de inscrições terá início imediatamente após a publicação do presente Regulamento.

Contrapartidas da Inscrição

A inscrição de uma equipa na **Liga Empresarial de Karting** confere os seguintes direitos:

- Participação na corrida em que a equipa se inscreveu;
- Seguro de acidentes pessoais para todos os pilotos correctamente inscritos - da responsabilidade do kartódromo;
- Presença no site de uma ficha de equipa, onde constarão, o nome da empresa ou marca comercial participante, o respectivo logótipo, link para o site indicado pela empresa, descrição do objecto da empresa e contactos comerciais, bem como a informação referente à composição da equipa, nomeadamente, responsável de

equipa, treinador, nome e n.º dos jogadores, cor do equipamento, fotografia da equipa, etc.;

- Presença da organização em todos os GP, de modo a assistir a equipa em tudo aquilo que for necessário, efectuar a observação e o registo de imagem das corridas e garantir a resolução de imprevistos;
- *Site* oficial com as especificidades descritas no ponto “3. Comunicação”;
- Acesso a rede de contactos privilegiada, nomeadamente, *site* oficial, e-mails específicos e telefones, telemóveis e faxes preferenciais e em horário alargado;
- Direito de ocupar a vaga conquistada por mérito desportivo, nas fases seguintes da prova, de acordo com o regulamento das provas.
- Recebimento e usufruto dos prémios indicados no presente regulamento, nomeadamente, Taças, Medalhas e vales desconto de participação em outros eventos.

§ - O preenchimento das vagas nas fase seguintes não é obrigatório, sendo as mesmas preenchidas pelas equipas melhor posicionadas desportivamente, imediatamente a seguir, em caso de desistência das equipas inicialmente apuradas. Em alternativa, poderá a organização atribuir essa vaga através de “Wild Card”.

3. COMUNICAÇÃO

A comunicação, interna e externa, da **Liga Empresarial de Karting** é efectuada através de uma plataforma electrónica, nomeadamente, através do seu *site* oficial e da utilização do correio electrónico, a partir do qual serão enviadas as newsletters, e para o qual serão enviadas todas as comunicações das equipas participantes.

Site Oficial

O *site* oficial do evento é <http://www.ligaempresarial.pt>. Nele constarão todas as informações de base, como:

- Regulamento e regras
- Inscrições

bem como, as informações relativas a cada Fase que irá ser disputada:

- Fichas das equipas
- Resultados
- Fichas dos pilotos
- Classificações
- Fichas das provas
- Tabelas
- Calendário

além de todas as informações referentes a:

- Rectificações ao regulamento
- Confirmação de inscrições
- Alteração de corridas
- Comunicados Oficiais
- Castigos disciplinares
- Deliberações da Direcção Técnica

Complementando a vertente desportiva e o desenvolvimento da prova, serão também publicados

- Notícias
- Vídeos
- Fotografias
- Estatísticas

entre outras situações que serão sempre colocadas no *site* oficial.

As notícias serão disponibilizadas em formato de blog, permitindo comentários aos participantes que se registem como utilizadores do site.

e-Mail

O *e-mail* oficial do evento é info@ligaempresarial.pt, sendo também disponibilizado o *e-mail* específico karting@ligaempresarial.pt, exclusivamente para a prova de Karting.

Os *e-mails* servem para receber e responder a todas as solicitações das equipas e dos pilotos. Caso sejam de interesse geral, as respostas serão publicadas no *site* oficial.

Contactos telefónicos e faxes

Estão permanentemente consignados à **Liga Empresarial de Karting** vários contactos telefónicos:

Escritório: 214181597

Nacional e Sul - Pedro Reis: 966948669

Norte - Arnaldo Andrade: 931164544

Alterações ou actualizações dos contactos são publicadas no *site* oficial.

4. ORGANIZAÇÃO DAS PROVAS

Na generalidade, as regras adoptadas na **Liga Empresarial de Karting** são as seguintes:

Programa de Corrida

Cada prova terá a duração total de aproximadamente 5 horas, que por norma, serão ocupadas da seguinte forma:

- Verificações documentais e pesagem dos pilotos 60 minutos
- Briefing + sorteio dos karts 30 minutos
- Treinos cronometrados 30 minutos
- Corrida 120 minutos
- Verificação de resultados e entrega de prémios 30 minutos

Caso o número de Equipas participantes o exija, serão realizadas 2 mangas de Qualificação e uma Corrida Final.

Nos eventuais GP com mangas, serão incluídas no programa mais duas corridas.

Karts admitidos

Na **Liga Empresarial de Karting** apenas podem competir os karts fornecidos pelos kartódromos visitados. Em cada corrida, os karts serão distribuídos mediante sorteio prévio.

O número máximo de Karts admitidos pode variar de kartódromo para kartódromo.

Grelha de Partida

A definição da grelha de partida será efectuada com base na ordenação das equipas pela volta mais rápida registada nos treinos cronometrados. A equipa que obtiver o melhor tempo partirá na *pole-position* e as restantes ordenadas sequencialmente.

As situações de «*ex-aequo*» serão resolvidas através da 2ª melhor volta de cada equipa e assim sucessivamente até estar resolvido o empate.

Assistência técnica

Todo e qualquer trabalho de manutenção e reparação dos karts é da exclusiva responsabilidade da organização. É expressamente proibido a realização de qualquer trabalho nos karts pelas próprias equipas. Não são autorizadas quaisquer alterações aos Karts fornecidas pela organização (apenas o volante poderá ser trocado para a eventual montagem do alfano, montagem essa que terá obrigatoriamente de ser efectuada pelos mecânicos dos respectivos kartódromos).

Peso mínimo obrigatório

O peso mínimo de cada equipa é de 80 Kgs¹. Todos os pilotos serão pesados durante as verificações administrativas e nesta altura será escrito na pulseira de identificação o peso que o piloto, eventualmente, deve levar no seu kart. Será definido um valor médio em Kg's de lastro eventual para cada equipa. Cada vez que um piloto entra na box, será controlado se o mesmo tem peso suficiente no seu kart. Em caso de falta de peso, será tirada 1 volta por cada Kg. (ou fracção) a menos, da equipa.

Nota informativa:

Os karts estão equipados com um sistema de mudança rápida de peso. Os pesos necessários estarão à disposição das equipas no Kartódromo mediante a entrega de uma caução ou de um Bilhete de identidade (pesos de 2, 4 ou 6kg).

¹ Este peso poderá ser ajustado de acordo com a média dos pesos indicados nas fichas de inscrição.

Turnos

Por razões de segurança, cada condutor não poderá conduzir, consecutivamente, mais de 30 minutos (sem tolerância) em cada turno de condução. As infracções a tal disposição implicarão uma penalização em voltas, sendo retirada uma volta por cada minuto (ou fracção) da condução em excesso.

Para o controlo desses tempos limites de condução, existirá um posto de controlo na entrada das boxes, onde cada condutor terá obrigatoriamente de parar, antes de se dirigir para a sua box.

Pace Kart

Durante a intervenção do "Pace Kart", os karts em pista poderão entrar nas boxes. Qualquer Kart que regresse à pista, fá-lo-á a velocidade reduzida até atingir a fila de karts que seguem atrás do "Pace Kart", ocupando o último lugar desta fila.

Reabastecimento

Toda a gasolina, seja para treinos ou corrida é fornecida pela organização. No caso de ser necessário proceder a reabastecimentos durante a prova, estes só poderão ser efectuados por pessoal afecto aos kartódromos.

Cronometragem

A cronometragem das voltas é assegurada oficialmente pela organização da prova através de um sistema electrónico. Não serão aceites quaisquer reclamações, sendo as equipas responsáveis pelo "transponder" colocado no seu kart. Em caso de perda deste, todas as voltas em falta não serão, em caso algum, consideradas para a classificação.

Stop and Go

A organização pode admoestar uma equipa com uma penalização de "Stop & Go". Para informar o concorrente, o Director da Prova utilizará uma placa (Stop/Go) que é mostrada junto com o número do concorrente. Quando um concorrente recebe esta placa, deve sair na volta seguinte e dirigir-se à zona de Stop and Go, que se encontra na saída das boxes. Não é permitida troca de pilotos, qualquer reparação ou manutenção, quando um concorrente entre por motivo de "Stop & Go".

Penalizações "Stop & Go":

- | | |
|--|-------------|
| • ultrapassagem com bandeira amarela | 20 segundos |
| • condução anti-desportiva ou perigosa | 30 segundos |

Equipamento dos pilotos

O piloto deverá utilizar em todos os momentos da corrida o seguinte equipamento:

- capacete correctamente apertado;
- uma protecção eficaz e inquebrável para os olhos (obrigatoriamente fechada);
- luvas para as mãos (Recomendável)

Este equipamento será constituído por materiais resistentes na medida do possível.

Bandeiras e seu significado

Bandeira amarela:

- Fixa: perigo, reduzir a velocidade, é proibido ultrapassar.
- Agitada: perigo grave, esteja pronto a parar, proibida a ultrapassagem em qualquer circunstância (mesmo a um piloto que circule muito lentamente).

Bandeira verde: Fim de perigo, pista livre.

Bandeira vermelha: Paragem de corrida. Devem ser seguidas as instruções dos Comissários.

Bandeira Branca/Azul: Partida (inicio da prova).

Bandeira xadrez: Final da corrida ou treino.

Bandeira preta com circulo laranja: É apresentada em conjunto com o número do piloto e informa o piloto que tem esse número que o seu kart tem problemas mecânicos, susceptíveis de constituir perigo para ele próprio ou para os outros pilotos. É obrigado a entrar na sua boxe e reparar esses problemas.

Bandeira preta e branca: (dividida ao meio por uma diagonal) Apresentada imóvel com o número do piloto, constitui aviso por condução anti - desportiva ou perigosa, dirigida ao piloto do kart.

Bandeira preta acompanhado do nº de piloto: O condutor deve dirigir-se imediatamente às boxes, e apresentar-se ao Director da Prova, que o poderá autorizar ou não a retomar a prova.

5. DISPOSIÇÕES FINAIS

A estrutura orgânica da **liga Empresarial** é composta pela Direcção Técnica Nacional e pelas Direcções Técnicas Regionais, que em conjunto asseguram todas as tarefas inerentes à execução do presente regulamento.

Direcção Técnica Nacional

A Direcção Técnica Nacional é constituída pelo Director Técnico, pelo Director Técnico-adjunto e pelos Directores Técnicos Regionais.

Os membros da Direcção Técnica poderão ser substituídos a qualquer momento, devendo esse facto ser publicado no *site* oficial, caso seja substituído o Director Técnico.

Director Técnico: Vasco Janeiro da Rocha

Director Técnico-adjunto: Hélder Duarte

Direcção Técnica Karting

Director Técnico Karting- Pedro Reis

Director Técnico Norte- Arnaldo Andrade

Os membros da Direcção Técnica poderão ser substituídos a qualquer momento, devendo esse facto ser publicado no *site* oficial, caso seja substituído o Director Técnico.

Casos omissos

Os casos omissos, de natureza desportiva ou relacionados com a participação na **liga Empresarial de Karting**, são analisados e deliberados pelas Direcções Técnicas Regionais ou pela Direcção Técnica Nacional da **liga Empresarial de Karting**

Todas as outras questões de índole contenciosa serão encaminhadas para o Tribunal da Comarca de Lisboa.

Termo de responsabilidade

Será assinado pelos responsáveis de cada equipa um termo de responsabilidade e de aceitação do presente regulamento, bem como relativo à veracidade dos dados e documentos entregues no acto de inscrição.

PORTUGAL, 28 de Outubro de 2009